



Bedienungs- anleitung

Da bin ich mir sicher.

MAGINON QUADROKOPTER



Mit QR-Codes schnell und einfach ans Ziel

Egal, ob Sie **Produktinformationen**, **Ersatzteile** oder **Zubehör** benötigen, Angaben über **Herstellergarantien** oder **Servicestellen** suchen oder sich bequem eine **Video-Anleitung** anschauen möchten, mit unseren QR-Codes gelangen Sie kinderleicht ans Ziel.

Was sind QR-Codes?

QR-Codes (QR= Quick Response) sind grafische Codes, die mithilfe einer Smartphone-Kamera gelesen werden und beispielsweise einen Link zu einer Internetseite oder Kontaktdaten enthalten.

Ihr Vorteil: Kein lästiges Eintippen von Internet-Adressen oder Kontaktdaten!

Und so geht's

Zum Scannen des QR-Codes benötigen Sie lediglich ein Smartphone, einen installierten QR-Code-Reader sowie eine Internet-Verbindung. Einen QR-Code-Reader finden Sie in der Regel kostenlos im App Store Ihres Smartphones.

Jetzt ausprobieren

Scannen Sie einfach mit Ihrem Smartphone den folgenden QR-Code und erfahren Sie mehr über Ihr neu erworbenes Hofer-Produkt.

Ihr Hofer Serviceportal

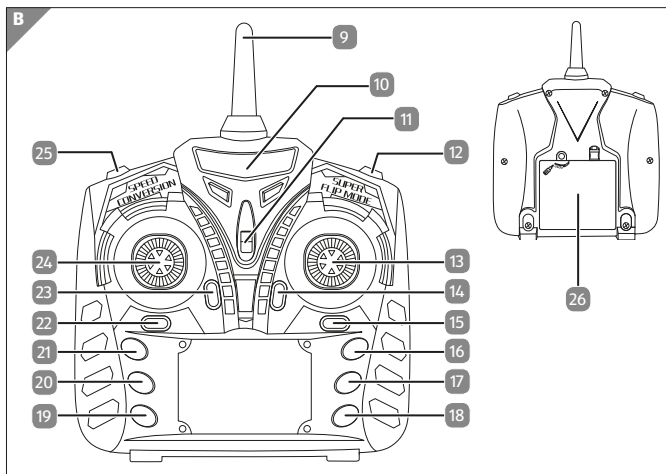
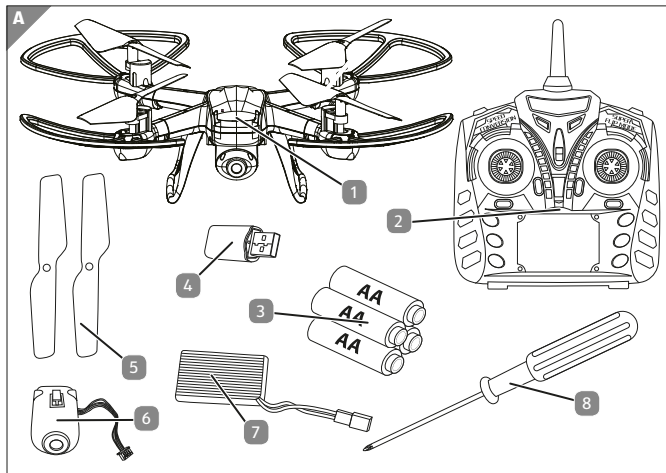
Alle oben genannten Informationen erhalten Sie auch im Internet über das Hofer Serviceportal unter www.hofer-service.at.

Beim Ausführen des QR-Code-Readers können abhängig von Ihrem Tarif Kosten für die Internet-Verbindung entstehen.

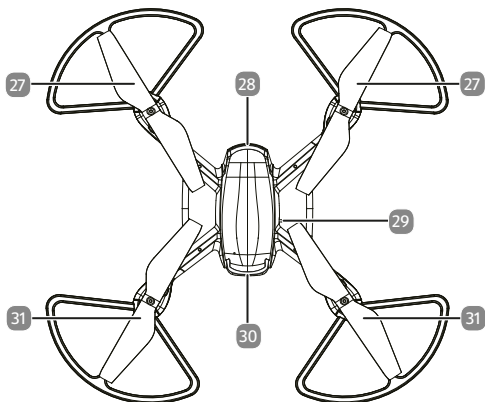


Inhaltsverzeichnis

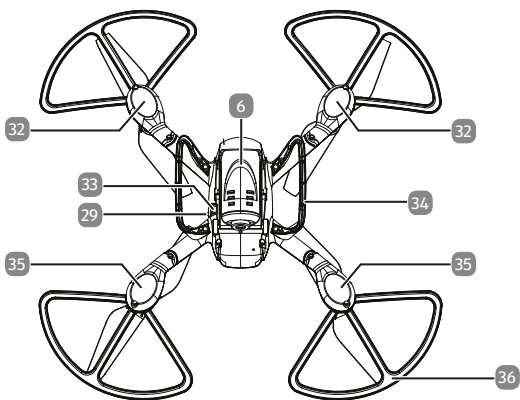
Übersicht	4
Lieferumfang/Geräteteile	6
Vorwort	7
Allgemeines	8
Anleitung lesen und aufbewahren	8
Zeichenerklärung	8
Sicherheit	10
Bestimmungsgemäßer Gebrauch	10
Sicherheitshinweise	10
Start	17
Inhalt der Verpackung	17
Den Quadrokopter vorbereiten	18
Die Batterien in die Fernbedienung einsetzen	18
Den Quadrokopter laden	19
Montage der Kamera	20
Einsetzen der Speicherkarte	20
Verwenden des Quadrokopters	21
Ein- und Ausschalten	22
Steuerung	23
Geschwindigkeit Einstellen	26
Rollen und Flips	26
Notstop	28
Trimmen der Fluglage	28
One-Key-Return	29
Headless-Modus	29
Fotos und Videos Aufnehmen	30
Licht Ein- und Ausschalten	30
Batterie Status Anzeige	30
Rotorblätter austauschen	31
EU-Konformitätserklärung	32
Aufbewahrung	32
Reinigung	32
Entsorgung	34
Verpackung entsorgen	34
Altgerät entsorgen	34



C



D



Lieferumfang/Geräteteile

- 1 Maginon Quadrocopter QC-5S
- 2 Fernbedienung
- 3 4x Batterien Typ LR6 (AA)
- 4 USB-Ladestick
- 5 2x Ersatz-Rotorblätter
- 6 Kamera mit SD-Kartenslot
- 7 Li-Polimer Akku mit 600 mAh
- 8 Schraubendreher
- 9 Antenne
- 10 Power-LED
- 11 Ein-/Ausschalter FB
- 12 Flip-Taste
- 13 Richtungssteuerknüppel
- 14 Nicktrimmung (vor/zurück)
- 15 Rolltrimmung (links/rechts)
- 16 Fotoaufnahme
- 17 Videoaufnahme
- 18 Headless mode
- 19 Lichtsteuerung
- 20 Notstop
- 21 Start- und Landeknopf
- 22 Trimmung der Gierachse
- 23 One key return
- 24 Linker Steuerknüppel Höhe/Gieren
- 25 Geschwindigkeitsregler
- 26 Batteriefach
- 27 Hintere Rotoren
- 28 Hinteres LED-Licht (rot)
- 29 Ein-/Ausschalter Quadrocopter
- 30 Vorderes LED-Licht (blau)
- 31 Vordere Rotoren
- 32 Hintere Positons-LEDs (rot)
- 33 Kamera- und Ladeanschluss
- 34 Landegestell
- 35 Vordere Positons-LEDs (blau)
- 36 Rotorschutz

Vorwort

Liebe Kundin, lieber Kunde,

herzlichen Glückwunsch zum Kauf eines qualitativ hochwertigen MAGINON Produktes.

Sie haben sich für einen modernen Quadrokopter mit guter technischer Ausstattung und entsprechendem Zubehör entschieden, der sich besonders einfach bedienen lässt.

Auf den Quadrokopter haben Sie drei Jahre Garantie. Falls der Quadrokopter einmal defekt sein sollte, benötigen Sie die beigefügte Garantiekarte und Ihren Kassenbon. Bewahren Sie diese zusammen mit dem Quadrokopter sorgfältig auf.

Impressum

Herausgeber:

supra

Foto-Elektronik-Vertriebs-GmbH

Denisstr. 28A

67663 Kaiserslautern

Deutschland

Allgemeines

Anleitung lesen und aufbewahren



Diese Bedienungsanleitung gehört zu diesem Quadrokopter. Sie enthält wichtige Informationen zur Inbetriebnahme und Handhabung.

Lesen Sie die Bedienungsanleitung, insbesondere die Sicherheitshinweise, sorgfältig durch, bevor Sie den Quadrokopter einsetzen. Die Nichtbeachtung dieser Bedienungsanleitung kann zu Datenverlust oder Schäden an dem Quadrokopter führen.

Die Bedienungsanleitung basiert auf den in der Europäischen Union gültigen Normen und Regeln. Beachten Sie im Ausland auch landesspezifische Richtlinien und Gesetze!

Bewahren Sie die Bedienungsanleitung für die weitere Nutzung auf. Wenn Sie den Quadrokopter an Dritte weitergeben, geben Sie unbedingt diese Bedienungsanleitung mit.

Zeichenerklärung

Die folgenden Symbole und Signalworte werden in dieser Bedienungsanleitung, auf dem Gerät oder auf der Verpackung verwendet.

 **GEFAHR!**

Dieses Signalsymbol/-wort bezeichnet eine Gefährdung mit einem hohen Risikograd, die, wenn sie nicht vermieden wird, den Tod oder eine schwere Verletzung zur Folge hat.

! WARNUNG!

Dieses Signalsymbol/-wort bezeichnet eine Gefährdung mit einem mittleren Risikograd, die, wenn sie nicht vermieden wird, den Tod oder eine schwere Verletzung zur Folge haben kann.

! VORSICHT!

Dieses Signalsymbol/-wort bezeichnet eine Gefährdung mit einem niedrigen Risikograd, die, wenn sie nicht vermieden wird, eine geringfügige oder mäßige Verletzung zur Folge haben kann.

HINWEIS!

Dieses Signalwort warnt vor möglichen Sachschäden.



Dieses Symbol gibt Ihnen nützliche Zusatzinformationen zum Zusammenbau oder zum Betrieb.



Konformitätserklärung (siehe Kapitel „Konformitätserklärung“): Mit diesem Symbol gekennzeichnete Produkte erfüllen alle anzuwenden den Gemeinschaftsvorschriften des Europäischen Wirtschaftsraums.



Produkte die mit diesem Zeichen versehen sind werden mit Gleichstrom betrieben.



Dieses Symbol zeigt an, dass ein Produkt über eine Herstellergarantie von 36 Monaten verfügt.

Sicherheit

Bestimmungsgemäßer Gebrauch

Dieser Quadrokopter ist ausschließlich als Quadrokopter konzipiert. Sie ist ausschließlich für den Privatgebrauch bestimmt und nicht für den gewerblichen Gebrauch geeignet.

Verwenden Sie den Quadrokopter nur wie in dieser Bedienungsanleitung beschrieben. Jede andere Verwendung gilt als nicht bestimmungsgemäß und kann zu Sachschäden oder Datenverlusten führen.

Der Hersteller oder Händler übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch nicht bestimmungsgemäßen oder falschen Gebrauch entstanden sind.

Sicherheitshinweise




Verletzungsgefahr!

Gefahr von Augenverletzungen! Halten Sie einen Sicherheitsabstand von 1-2 Meter um sich oder andere vor Verletzungen zu schützen.

- Um Unfälle zu vermeiden, fliegen Sie den Quadrokopter nie in der Nähe von Personen, Tieren oder sonstigen Hindernissen. Hände, Haare und lose Kleidung von den Rotoren fern halten. Nicht in die Rotoren greifen!
- Überprüfen Sie, ob der Quadrokopter wie angewiesen zusammengebaut ist. Die Montage muss immer unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen

 **WARNUNG!****Stromschlaggefahr!**

Fehlerhafte Elektroinstallation oder zu hohe Netzspannung können zu elektrischem Stromschlag führen.

- Betreiben Sie den Quadrokopter nicht, wenn er sichtbare Schäden aufweist oder der USB-Ladestick defekt ist.
- Schließen Sie den Quadrokopter zum Laden nur an eine nahe und gut zugängliche Stromquelle an, damit Sie diesen bei einem Störfall schnell vom Strom trennen können.
- Wenn der USB-Ladestick des Quadrokopter beschädigt ist, muss er durch den Hersteller oder seinen Kundendienst oder eine ähnlich qualifizierte Person ersetzt werden.
- Der Quadrokopter darf nicht mit einer externen Zeitschaltuhr oder separatem Fernwirksystem betrieben werden.
- Tauchen Sie weder den Quadrokopter, die Fernbedienung, noch der USB-Ladestick in Wasser oder andere Flüssigkeiten. Stellen Sie keine mit Flüssigkeit gefüllten Gegenstände, wie z.B. Vasen, auf den Quadrokopter oder die Fernbedienung.
- Der Quadrokopter und die Fernbedienung sollten nicht Tropf- oder Spritzwasser ausgesetzt werden.
- Verwenden Sie einen Netzadapter (nicht im Lieferumfang enthalten) nur mit der auf dem Typschild angegebenen Eingangsspannung (5 V ). Ansonsten besteht Gefahr von Feuer oder Stromschlägen.
- Ein Netzteil kann bei Gewittern nicht verwendet werden. Sonst besteht die Gefahr eines Stromschlages

⚠️ WARNUNG!

Gefahren für Kinder und Personen mit verringerten physischen, sensorischen oder mentalen Fähigkeiten (beispielsweise teilweise Behinderte, ältere Personen mit Einschränkung ihrer physischen und mentalen Fähigkeiten) oder Mangel an Erfahrung und Wissen (beispielsweise ältere Kinder).

- Dieser Quadrocopter kann von Kindern ab vierzehn Jahren und darüber sowie von Personen mit verringerten physischen, sensorischen oder mentalen Fähigkeiten oder Mangel an Erfahrung und Wissen benutzt werden, wenn sie beaufsichtigt oder bezüglich des sicheren Gebrauchs des Quadrocopter unterwiesen wurden und die daraus resultierenden Gefahren verstehen. Reinigung und Benutzerwartung dürfen nicht von Kindern ohne Beaufsichtigung durchgeführt werden.
- Dieses ferngesteuerte Modell ist kein Spielzeug! Geeignet für Personen ab 14 Jahren. Für Kinder unter 36 Monaten nicht geeignet
- Sorgen Sie dafür, dass Kinder keine Gegenstände in den Quadrocopter hineinstecken.
- Halten Sie Batterien von Kindern und Haustieren fern.
- Wenn Sie vermuten, das ihr Kind eine Batterie Verschluckt hat sofort ärztliche Hilfe suchen.

⚠️ WARNUNG!

Erstickungsgefahr!

Enthält verschluckbare Kleinteile. Von Kleinkindern Unbedingt fernhalten.

 **WARNUNG!****Explosionsgefahr**

Bei unsachgemäßem Auswechseln der Batterie. Ersatz nur durch denselben oder einen gleichwertigen Batterietyp.

- Entfernen Sie alte oder entladene Batterien aus der Fernbedienung. Alle Batterien eines Satzes gleichzeitig wechseln.
- Batteriekontakte und auch die Kontakte in der Fernbedienung vor dem Einlegen der Batterien reinigen.
- Beachten sie beim Einlegen der Batterien, die richtige Polarität (+/-) . Wenn die Polarität nicht beachtet wird kann es zu Verletzungen und/oder Sachschäden führen.
- Batterien, die ausgelaufen sind, niemals ohne entsprechenden Schutz anfassen. Bei Kontakt der Batteriesäure mit der Haut, waschen Sie die Stelle mit viel Wasser und Seife ab.
- Vermeiden Sie Augenkontakt mit der Batteriesäure. Sollten Sie doch einmal Augenkontakt mit Batteriesäure erfahren, spülen Sie die Augen mit viel Wasser aus und kontaktieren umgehend einen Arzt.
- Entfernen Sie die Batterien, wenn Sie die Fernbedienung längere Zeit nicht verwenden. Um Schäden aufgrund verrostet oder korrodierte Batterien zu verhindern.
- Werfen Sie nie Batterien in ein Feuer, setzen Sie Batterien nicht Feuer oder anderen Wärmequellen aus.
- Wenn Sie den Quadropter nicht benutzen, ihn reinigen oder wenn eine Störung auftritt, schalten Sie den Quadropter und die Fernbedienung immer aus. Entfernen sie die Batterien und trennen Sie alle Verbindungen.

- Setzen Sie den Akku des Quadropters nie extrem niedrigen Luftdruck aus. Es kann beim Austreten von brennbarer Flüssigkeit oder Gas zu einer Explosion kommen
- Sie sollten den Akku des Quadropters unter keinen Umständen auseinandernehmen, zerstören, durchlöchern oder kurzsschliessen, es besteht Explosionsgefahr!
- Batterie- und Akkuentorgung: Alte oder entladene Batterien und Akkus müssen ordnungsgemäß entsorgt oder recycelt werden in Übereinstimmung mit allen geltenden Gesetze. Detaillierte Informationen erhalten Sie bei Ihrer Gemeindeverwaltung für Abfälle.
- Folgen Sie den vom Batteriehersteller angegebenen Sicherheit-, Verbrauch-, und Entsorgung-Anweisungen.
- Vor der Entsorgung, müssen Batterien und der Akku zuerst entfernt und separat vom Gerät entsorgt werden.

HINWEIS!

Gefahr von Sachschäden!

Unsachgemäßer Umgang mit der Quadropters kann zu Beschädigungen des Quadropters führen.

- Achten Sie unbedingt auf Ihre Umgebung in der Sie den Quadropters nutzen möchten. Suchen Sie sich eine große, offene und weite Fläche ohne Hindernisse, achten Sie besonders auf Gebäude, Menschenansammlungen, Hochspannungsleitungen und Bäume.
- Benutzen Sie den Quadropters niemals in der Nähe von Flughäfen, Bahnanlagen oder Straßen. Halten Sie immer ausreichend Abstand von gefahrenträchtigen und besonders geschützten Bereichen.
- Betreiben Sie Ihren Quadropters nicht in der Nähe von Funkstationen, Hochspannungsleitungen, Transformat-

orkästen oder ähnlichem! Diese Einrichtungen können Funkstörungen verursachen.

- Setzen Sie den Quadrokopter außen nur bei gutem Wetter ein. Bei Regen, Sturm oder gar Gewitter dürfen Sie den Quadrokopter nicht betreiben.
- Suchen Sie sich ein Fluggelände, das den gesetzlichen Voraussetzungen entspricht und frei von Hindernissen wie Bäumen, Häusern, usw. ist.
- Für die Nutzung im Innenraum, müssen Sie, aus Gründen der Sicherheit und um zufriedenstellende Flugergebnisse zu erzielen, auf einen ausreichend großen freien Raum (ca. 6 x 5 x 2,5 m) zu achten. Dabei muss der Raum frei von von Hindernissen (Lampen, losen Gegenständen, usw.) sein. Außerdem sollte kein Luftzug vorhanden sein.
- Fliegen Sie in keiner Umgebung mit mehr als +45 °C und weniger als 10 °C.
- Setzen Sie den Quadrokopter keiner direkten Sonneneinstrahlung, hoher Luftfeuchtigkeit oder Staubeinwirkung aus.
- Den Quadrokopter nicht aus großen Höhen fallen oder abstürzen lassen. Dies kann die Flugeigenschaften und die Lebenszeit des Quadrokopters beeinträchtigen.
- Achten Sie darauf das manche Teile am Quadrokopter heiß werden könnten.
- Halten Sie die Quadrokopter und das Zubehör von offenem Feuer und heißen Flächen fern.
- Stellen Sie keine offenen Brandquellen, wie z. B. brennende Kerzen, auf oder in die Nähe des Quadrokopters und der Fernbedienung.
- Bringen Sie den USB-Ladestick nicht mit heißen Teilen in Berührung.

- Tauchen Sie den Quadrokofter zum Reinigen niemals in Wasser und verwenden Sie zur Reinigung keinen Dampfreiniger. Der Quadrokofter kann sonst beschädigt werden.
- Verwenden Sie den Quadrokofter nicht mehr, wenn die Kunststoff-oder Metallbauteile des Geräts Risse oder Sprünge haben oder sich verformt haben. Ersetzen Sie beschädigte Bauteile nur durch passende Originalersatzteile.
- Beschädigungen des Quadrokofters, der Kamera, der Fernbedienung oder des Zubehörs, die durch äußere Einflüsse wie Schläge, Fall oder Sonstiges hervorgerufen wurden, sind keine Garantieschäden und somit kostenpflichtig.
- Bitte Informieren Sie sich über die jeweils gültige Rechtslage zur Verwendung des von Ihnen erworbenen Quadrokofters in Ihrem Land

HINWEIS!

Achtung!

In einigen Ländern ist es vorgeschrieben für den Betrieb eines Quadrokofters eine spezielle Modellhalterhaftpflichtversicherung abzuschließen Information hierzu bekommen Sie bei den Modellsportverbänden oder bei einer Versicherung.



Ein Netzadapter ist nicht im Lieferumfang enthalten.

Start

Inhalt der Verpackung

 **WARNUNG!**

Erstickungsgefahr!

Halten Sie Plastikfolie und Taschen von Säuglingen und Kleinkindern fern es besteht Erstickungsgefahr.

HINWEIS!

Gefahr von Schäden!

Wenn die Verpackung sorglos mit einem scharfen Messer oder andere Spitze Gegenstände, geöffnet wird kann das Produkt beschädigt werden.

- Bitte öffnen Sie sorgfältig die Verpackung
- 1. Überprüfen Sie, ob die Lieferung komplett ist (siehe **Abb. A** auf Seite 4).
- 2. Nehmen Sie den Quadrocopter **1** aus der Verpackung und überprüfen sie ob das Gerät oder Teile beschädigt sind. Wenn ja, Verwenden Sie den Quadrocopter **1** nicht. Kontaktieren Sie die Service-Adresse des Herstellers, die auf der Garantiekarte aufgeführt ist.

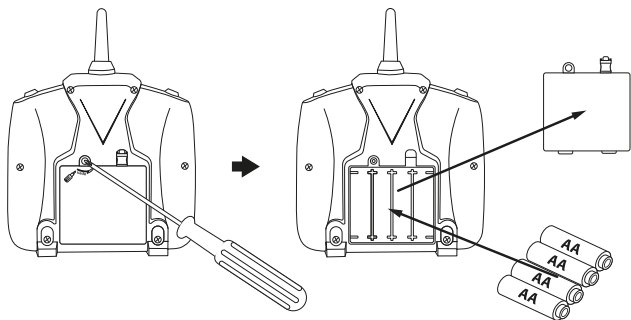
Den Quadrokopter vorbereiten

Die Batterien in die Fernbedienung einsetzen

Um Batterien **3** in die Fernbedienung **2** einzulegen, öffnen Sie die Fernbedienung **2** zunächst. Auf der Rückseite der Fernbedienung befindet sich das Batteriefach **26**. Öffnen Sie nun die Schutzabdeckung des Batteriefachs, indem Sie zuerst die Schraube mit dem Schraubendreher **8** aufdrehen und dann den Klemmverschluss an der Oberseite etwas nach innen ziehen und dann die Abdeckung abheben.

Nehmen Sie zunächst eventuell vorhandene Batterien aus dem Batteriefach heraus. Setzen Sie 4 voll geladene Batterien **3** ein. Achten Sie beim Einlegen auf die richtige Polarität der Batterien **3**, die im Batteriefach **26** für jede Batterie markiert ist.

Verschließen Sie das Batteriefach **26** wieder mit der Schutzabdeckung und schrauben Sie diese wieder fest.





- Anstelle von Batterien vom Typ LR6 (AA) können auch wiederaufladbare Akkus gleicher Spezifikation mit 2000 mAh oder höher verwendet werden. Empfohlen werden NiMh-Akkus mit geringer Selbstentladung (nicht im Lieferumfang enthalten).
- Überprüfen Sie ihre Batterien regelmäßig. Alte oder entladene Batterien müssen ersetzt werden.
- Wenn Sie vorhaben die Fernbedienung für längere Zeit nicht zu verwenden, entfernen Sie die Batterien um ein Auslaufen zu vermeiden.

HINWEIS!

Hinweis für erwachsene Aufsichtspersonen:

Überprüfen Sie, ob der Quadrokoopter wie angewiesen zusammengesetzt ist. Die Montage muss unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.

Den Quadrokoopter laden

Vor Verwendung des Quadrokoopters **1** muss der Lithium-Polymer-Akku **7** geladen werden. Ebenso sollte der Akku **7** geladen werden, sobald die Flugleistung nachlässt.

Öffnen Sie die Abdeckung des Akkufachs auf der Unterseite des Quadrokoopters, indem Sie diese in Pfeilrichtung zum vorderen LED Licht **30** schieben. Entnehmen Sie den Akku vorsichtig und lösen Sie die Steckverbindung, welcher den Akku mit dem Quadrokoopter verbindet. Ziehen Sie den Stecker einfach ab. Verbinden Sie nun den Akku **7** mit dem

USB-Ladestick **4**. Sie können den USB-Ladestick **4** mit einem USB-Port Ihres Computers, mit einer Powerbank, oder einem handelsüblichen USB-Netzstecker verbinden und den Akku **7** laden. Wenn der Akku **7** voll geladen wurde, leuchtet am USB-Ladestick **4** eine rote LED auf. Lösen Sie den Akku **7** vom USB-Ladestick **4** und verbinden Sie ihn mit der Steckverbindung des Quadrokofters im Akkufach. Legen Sie den Akku **7** in das Akkufach und schliessen Sie die Abdeckung.

Der Ladevorgang dauert bei vollständig entlademem Akku ca. 60 Minuten. Die Flugzeit bei voll geladenem Akku beträgt ca. 7 Minuten.

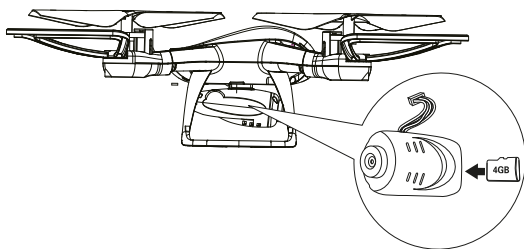
Montage der Kamera

Zur Montage der mitgelieferten Kamera **6**, schieben Sie diese auf die auf der Unterseite des Quadrokofters **1** dafür vorgesehene Schiene bis die Kamera einrastet. Verbinden Sie die Kamera, indem Sie den Stecker der Kamera in den Kameraanschluss **33** des Quadrokofters **1** stecken.

Einsetzen der Speicherkarte

Aufnahmen von Fotos und Videos sind nur mit eingelegter Speicherkarte möglich. Setzen Sie daher vor dem Einschalten des Quadrokofters **1** eine micro SD / SDHC-Speicherkarte in das Speicherkartenfach der Kamera **6** ein.

- Legen Sie die Speicherkarte entsprechend der untenstehenden Abbildung ein. Drücken Sie die Speicherkarte so tief in das Speicherkartenfach, bis sie hörbar einrastet.
- Zum Entnehmen der Speicherkarte drücken Sie erneut kurz darauf, die Karte wird daraufhin ein Stück weit ausgeworfen.



- Um zu vermeiden, dass eine Speicherkarte beschädigt wird, schalten Sie den Quadropters aus, bevor Sie die Speicherkarte einsetzen oder herausnehmen.
- Es werden microSD-/SDHC-Speicherkarten bis zu einer Kapazität von 32 GB unterstützt.

Verwenden des Quadropters

Bevor Sie mit dem Quadropters fliegen, informieren Sie sich zuerst in dieser Anleitung über seine Steuerfunktionen und führen dann einige Übungen durch.

Platzieren Sie den Quadropters auf einer ebenen Fläche. Der Quadropters muss Ihnen mit dem Heck (Rote Positions-LEDs [32](#)) zugewandt sein. Üben Sie zuerst den Schwebeflug mit dem Linken Steuerknüppel [24](#) zu kontrollieren. Anschließend versuchen Sie die Position des Quadropters mit Hilfe des Richtungssteuerknüppels [13](#) zu verändern (vor, zurück, seitwärts) und gegebenenfalls abzufangen.

Zuletzt sollten Sie das Drehen des Quadropters um die eigene Achse mit dem Linken Steuerknüppel [24](#) üben. Wenn Sie die Grundfunktionen des Quadropters beherrschen, können Sie Ihren ersten kontrollierten Flug durchführen.

Ein- und Ausschalten

Zum Einschalten benutzen Sie den Ein-/Ausschalter **29** auf der Seite des Quadropters **1**. Alle LEDs am Quadropter beginnen für 3 Sekunden zu blinken. Danach blinken nur noch die vorderen blauen LEDs **35**, die hinteren roten LEDs **32** leuchten konstant.

Stellen Sie den Quadropter auf einer Ebenen Fläche mit dem Heck zu Ihnen gerichtet ab, um sicher zu stellen, daß das Gyroskop zentriert ist. Schalten Sie jetzt die Fernbedienung **2** ein, indem Sie den Ein-/Ausschalter **11** der Fernbedienung **2** nach oben schieben. Die Power LED **10** der Fernbedienung **2** blinkt kurz, ein akustisches Signal ertönt und die LEDs des Quadropters leuchten alle konstant. Die Verbindung zum Quadropter wurde aufgebaut.

Drücken Sie den linken Steuerknüppel **24** (Höhe/Gieren) in die höchste Position und dann zurück in die niedrigste Position. Es ertönt ein akustisches Signal. Das Koppeln der Fernbedienung mit dem Quadropter ist abgeschlossen. Bewegen Sie den Quadropter **1** nicht während er sich mit der Fernbedienung **2** verbindet.

Nach dem Fliegen, schalten Sie die Fernbedienung **2** mit dem Ein-/Ausschalter **11** aus. Schieben Sie den Schiebescalter nach unten. Dann betätigen Sie den Ein-/Ausschalter **29** auf der Seite des Quadropters **1** um ihn auszuschalten, die LED Leuchten erlöschen.



Wenn Sie nach dem Ausschalten vorhaben die Fernbedienung für längere Zeit nicht zu verwenden, entfernen Sie die Batterien um ein Auslaufen zu vermeiden.

Starten und Landen (One key Take Off)

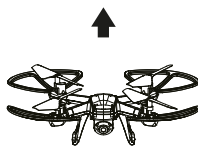
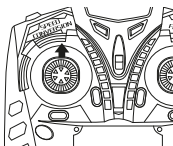
Drücken Sie den Start-/ Landeknopf **24** um die Rotoren des Quadropters zu starten. Drücken Sie den linken Steuerknüppel **24** nach oben um den Quadropter auf eine bestimmte Höhe zu bringen, diese Höhe behält er dann bei.

Drücken Sie erneut den Start-/ Landeknopf **24** um den Quadropter sanft zu landen. Während Sie landen können Sie mit den Richtungssteuerknüppel **13** die Richtung bestimmen damit Sie an der richtigen Stelle landen. Nach Bodenkontakt schalten die Rotoren automatisch aus.

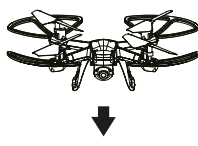
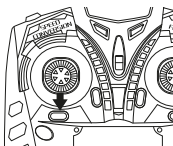
Steuerung

Nachfolgend erhalten Sie eine Beschreibung für die Steuerung des Quadropters.

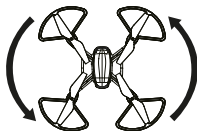
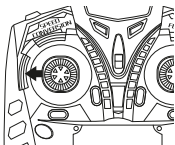
- **Steigen:** Drücken Sie den linken Steuerknüppel **24** nach oben. Die Rotoren drehen sich schneller und der Quadropter steigt.



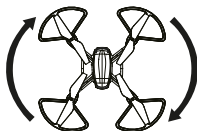
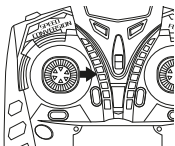
- **Sinken:** Drücken Sie den linken Steuerknüppel **24** nach unten. Die Rotoren drehen sich langsamer und der Quadropter sinkt.



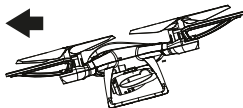
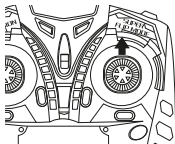
- **Nach Links drehen:** Drücken Sie den linken Steuerknüppel **24** nach links. Der Quadropters dreht sich auf der eigenen Achse nach links.



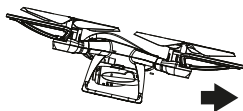
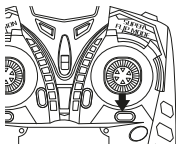
- **Nach Rechts drehen:** Drücken Sie den linken Steuerknüppel **24** nach rechts. Der Quadropters dreht sich auf der eigenen Achse nach rechts.



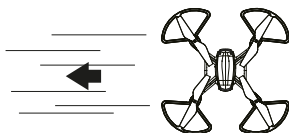
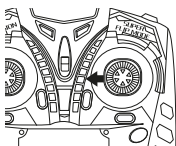
- **Vorwärts fliegen:** Drücken Sie den Richtungssteuerknüppel **13** nach oben. Die Front des Quadropters neigt sich nach unten und er fliegt vorwärts.



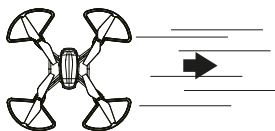
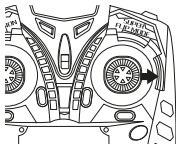
- **Rückwärts fliegen:** Drücken Sie den Richtungssteuerknüppel **13** nach unten. Das Heck des Quadropters neigt sich nach unten und er fliegt vorwärts.



- **Nach links fliegen:** Drücken Sie den Richtungssteuerknüppel **13** nach links. Der Quadropters neigt sich leicht nach links und er fliegt nach links.

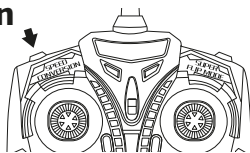


- **Nach rechts fliegen:** Drücken Sie den Richtungssteuerknüppel **13** nach rechts. Der Quadropters neigt sich leicht nach rechts und er fliegt nach rechts.



Geschwindigkeit Einstellen

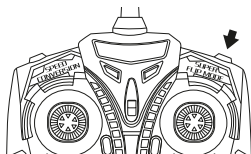
Sie können Drei Geschwindigkeits-Modi einstellen: Anfängermodus, Normalmodus und Fortgeschrittenenmodus.



- **Anfänger:** Drücken Sie den Geschwindigkeitsregler **25** . Die Fernbedienung gibt ein akustisches Signal von sich. Der Anfängermodus ist aktiviert.
- **Normal:** Drücken Sie den Geschwindigkeitsregler **25** . Die Fernbedienung gibt zwei akustische Signale von sich. Der Normalmodus ist aktiviert.
- **Fortgeschritten:** Drücken Sie den Geschwindigkeitsregler **25** . Die Fernbedienung gibt drei akustische Signale von sich. Der Fortgeschrittenenmodus ist aktiviert.

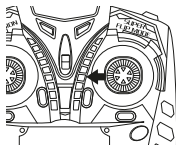
Rollen und Flips

Um Rollen und Flips mit dem Quadropters im Flug durchzuführen, drücken Sie die Flip-Taste **12** . Es ertönt für 4 Sekunden ein akustisches Signal. In dieser Zeit befindet sich der Quadropters im Kunstflugmodus.

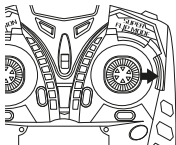


In der Zeit in der der Kunstflugmodus aktiviert ist können Sie folgende Flugmanöver absolvieren.

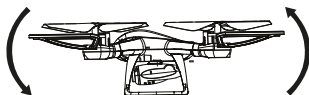
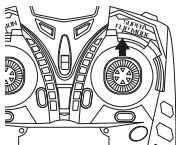
- **Rolle links:** Drücken Sie den Richtungssteuerknüppel **13** nach links. Der Quadropters macht eine Rolle nach links.



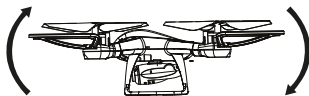
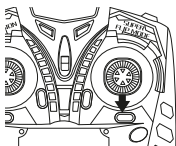
- **Rolle rechts:** Drücken Sie den Richtungssteuerknüppel **13** nach rechts. Der Quadropters macht eine Rolle nach rechts.



- **Frontflip:** Drücken Sie den Richtungssteuerknüppel **13** nach oben. Der Quadropters macht einen Überschlag nach vorne (Frontflip).



- **Backflip:** Drücken Sie den Richtungssteuerknüppel **13** nach unten. Der Quadropters macht einen Überschlag nach hinten (Backflip).



HINWEIS!

Achtung!

Wenn Sie ein Manöver im Kunstflugmodus ausführen, sollte der Quadropter eine Flughöhe von mindestens 2 Meter haben.

HINWEIS!

Achtung!

Bitte beachten Sie, dass die Reichweite des Signals der Fernsteuerung ca. 40 Meter beträgt. Sie müssen mit dem Quadropter in diesem Bereich bleiben. Sollten der Quadropter den Radius der Fernsteuerung verlassen, können Sie diese nicht mehr kontrollieren!

Notstop

Wenn Ihr Quadropter **1** zum Beispiel auf ein Hindernis trifft, drücken Sie die Notstop-Taste **20**, um einen Notstop einzuleiten. Der Quadropter **1** bricht den Flug ab und landet.

Trimmen der Fluglage

Je nach Akkustand müssen Sie den Quadropter **1** regelmäßig austrimmen um eine stabile Fluglage beizubehalten. Lassen Sie den Quadropter **1** ruhig an einer Stelle schweben und beobachten Sie die Veränderungen beim Betätigen der Trimmregler.

Zum Trimmen der Fluglage stehen Ihnen drei Knöpfe zur Verfügung:

- **Nicktrimmung** 14: Für das Trimmen der Nicklage (vor und zurück).
- **Rolltrimmung** 15: Für das Trimmen der Roll-Lage (links und rechts).
- **Trimmung der Gierachse** 22: Für das Trimmen der Gierachse (Horizontale Drehung auf der eigenen Achse).

One-Key-Return

Mit der One-Key-Return-Taste 23 können Sie den Quadropter wieder zu dem Standort der Fernbedienung zurück bringen. Da der Quadropter keinen GPS-Sensor besitzt, ist die Voraussetzung hierfür allerdings, dass sich der Quadropter in einer geraden Flugbahn vor der Fernbedienung befindet und die blaue Positions-LED von der Fernbedienung weg zeigt. Aktivieren Sie den One-Key-Return mit der One-Key-Return-Taste 23. Der Quadropter fliegt zurück in Richtung Fernbedienung. Wenn die gewünschte Position erreicht wurde, drücken Sie die One-Key-Return-Taste 23 erneut, oder drücken Sie den rechten Steuerknüppel nach vorne, um den One-Key-Return abzubrechen.

Headless-Modus

Bei dem Headless-Modus handelt es sich um einen sogenannten relativen Steuermodus. Dabei fliegt der Quadropter, egal in welcher Ausrichtung er sich befindet, immer in die Richtung, in die der rechte Steuerknüppel gesteuert wird. Egal ob die Frontseite des Quadropters sich vorn, hinten, links oder rechts befindet.

Anfänger können im Headless-Modus schnell einige Flugübungen absolvieren. Um einen Quadropter allerdings richtig zu steuern, sollte man den Normalen Modus bevorzugen. Um den Headless-Modus zu aktivieren, drücken Sie die

Taste Headless-Modus **18**. Drei schnelle akustische Signale und das blinken der LEDs des Quadropters zeigen den aktivierten Modus an. Zum Deaktivieren drücken Sie die Taste erneut.

Fotos und Videos Aufnehmen

Wenn Sie die mitgelieferte Kamera **6** an den Quadropter **1** montiert und angeschlossen haben, haben Sie die Möglichkeit während Ihrer Flüge Foto- und Videoaufnahmen zu machen.

- **Fotoaufnahmen:** Drücken Sie den Fotoaufnahme-Knopf **16**, um eine Fotoaufnahme zu machen. Die LEDs am Quadropter und an der Kamera blinken einmal kurz.
- **Videoaufnahmen:** Drücken Sie den Videoaufnahme-Knopf **17**, um eine Videoaufnahme zu machen. Während der Dauer der Aufnahme blinken die LEDs am Quadropter und Kamera kontinuierlich. Drücken Sie den Videoaufnahme-Knopf erneut, um die Aufnahme zu beenden.

Licht Ein- und Ausschalten

Drücken Sie den Knopf für die Lichtsteuerung **19** wenn Sie das Licht am Quadropter Ein- oder Ausschalten möchten.

Batterie Status Anzeige

Der Status des Ladezustands der Batterie des Quadropters wird über die LED Lichter des Quadropters angezeigt.

Batterie voll: Die LEDs des Quadropters leuchten konstant

Batterie leer: Die LEDs des Quadropters blinken in einem schnellen Rhythmus und der Quadropter landet automatisch.


Bitte landen Sie den Quadropter wenn die LEDs wegen schwacher Batterie zu blinken beginnen. Gerade im Aussenbereich

können Witterungseinflüsse und starker Wind das automatische Landen bei schwacher Batterie sehr stark beeinflussen.

Rotorblätter austauschen

Zum Austauschen eines defekten Rotorblattes entnehmen Sie bitte aus Sicherheitsgründen zuerst die Batterie aus dem Quadropter. Lösen Sie dann von oben die Schraube in der Mitte des defekten Rotorblattes. Nehmen Sie das defekte Rotorblatt ab und setzen Sie das Neue ein. Befestigen Sie das neue Rotorblatt wieder mit der Schraube. Ziehen Sie die Schraube gut fest, achten Sie aber darauf die Schraube nicht zu überdrehen.

Technische Daten

Modell:	QC-5S
Kamerasensor:	2.0 Megapixel
Fotoauflösungen:	1920 x 1080p (interpoliert)
Videoauflösungen:	1.280 x 720p @ 30fps
Aufnahmemedium:	Unterstützt micro SD / SDHC-Speicherkarten bis 32 GB (optional)
Geschwindigkeiten:	Anfänger, Fortgeschrittene, Experte
Reichweite Fernsteuerung:	ca. 40 Meter
Frequenzbereich:	2400 - 2483,5 MHz
Maximale Radiofrequenz:	20 dBm
Batterie:	3,7 V  600 mAh Lithium-Polymer Akku
Flugzeit:	ca. 7 min
Ladezeit:	ca. 60 min
Betriebstemperatur:	10 °C - 45 °C
Maße:	26,5 cm x 26,5 cm x 7,5 cm
Gewicht:	88 g mit Kamera, 80 g ohne Kamera



Design und technische Daten können ohne Ankündigung geändert werden.

EU-Konformitätserklärung

Hiermit erklärt die supra Foto-Elektronik-Vertriebs-GmbH, dass der Funkanlagentyp „QC-5S“ der Richtlinie 2014/53/EU entspricht. Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar:

<http://www.maginon.com>

supra Foto-Elektronik-Vertriebs-GmbH
Denisstraße 28A,
67663 Kaiserslautern,
Deutschland



2014/53/EU RED-Richtlinie
2011/65/EU RoHS-Richtlinie
2009/48/EG EU-Spielzeugrichtlinie

Aufbewahrung

Bei Nichtbenutzung trennen Sie bitte die Quadrocopter von der Stromversorgung und bewahren Sie diese an einem sauberen und trockenen Ort, außerhalb der Reichweite von Kindern, auf.

Reinigung

 **WARNUNG!**

Verbrennungsgefahr!

Die Quadrocopter wird während des Betriebs heiß!

- Lassen Sie die Quadrocopter vor jeder Reinigung vollständig abkühlen!

HINWEIS!**Kurzschlussgefahr!**

In das Gehäuse eingedrungenes Wasser kann einen Kurzschluss verursachen.

- Tauchen Sie den Quadrokopter niemals in Wasser.
- Achten Sie darauf, dass kein Wasser in das Gehäuse gelangt.

HINWEIS!**Gefahr durch Fehlbedienung!**

Unsachgemäßer Umgang mit der Quadrokopter kann zu Beschädigung führen.

- Verwenden Sie keine aggressiven Reinigungsmittel, Bürsten mit Metall- oder Nylonborsten, sowie scharfe oder metallische Reinigungsgegenstände wie Messer, harte Spachtel und dergleichen. Diese können die Oberflächen beschädigen.
 - Geben Sie die Quadrokopter keinesfalls in die Spülmaschine. Sie würden sie dadurch zerstören.
1. Lassen Sie den Quadrokopter vollständig abkühlen.
 2. Wischen Sie die Quadrokopter mit einem leicht angefeuchteten Tuch ab. Lassen Sie den Quadrokopter danach vollständig trocknen.

Entsorgung

Verpackung entsorgen



Entsorgen Sie die Verpackung sortenrein. Geben Sie Pappe und Karton zum Altpapier, Folien in die Wertstoff-Sammlung.

Altgerät entsorgen

(Anwendbar in der Europäischen Union und anderen europäischen Staaten mit Systemen zur getrennten Sammlung von Wertstoffen)



Altgeräte dürfen nicht in den Hausmüll!

Sollte der Quadrocopter einmal nicht mehr benutzt werden können, so ist jeder Verbraucher **gesetzlich verpflichtet, Altgeräte getrennt vom**

Hausmüll, z. B. bei einer Sammelstelle seiner Gemeinde/seines Stadtteils, abzugeben. Damit

wird gewährleistet, dass Altgeräte fachgerecht verwertet und negative Auswirkungen auf die Umwelt vermieden werden. Deswegen sind Elektrogeräte mit dem nebenstehendem Symbol gekennzeichnet.



Batterien und Akkus dürfen nicht in den Hausmüll!

Als Verbraucher sind Sie gesetzlich verpflichtet, alle Batterien und Akkus, egal ob sie Schadstoffe* enthalten oder nicht, bei einer

Sammelstelle in Ihrer Gemeinde/ Ihrem Stadtteil oder im Handel abzugeben, damit sie einer umweltschonenden Entsorgung zugeführt werden können.

* gekennzeichnet mit: Cd = Cadmium, Hg = Quecksilber, Pb = Blei



Da bin ich mir sicher.

AT

VERTRIEBEN DURCH:

supra FOTO-ELEKTRONIK-VERTRIEBS-GMBH
DENISSTR. 28A
67663 KAISERSLAUTERN
DEUTSCHLAND

KUNDENDIENST

82829



AT

00800 - 78 77 23 68



maginon@protel-service.com

MODELL:

QC-5S

06/2018

3

**JAHRE
GARANTIE**

VI.1.0.at